

AFDELING10 NOORD OOST NEDERLAND

TE WINNEN KAMPIOENSCHAPPEN 2020



Afdeling 10 Noord-Oost-Nederland

Categorie	Codes	Vluchten die tellen	Spel welke telt	minimum vluchten
Vitesse	V15,16,17,18,21,23.	5 van de 6	R.1,2,3,4,5,6,7,8.	4
Midfond	M19,20,22,24,25,26,28,	5 van de 7	R.1,2,3,4,5,6,7,8.	5
Dagfond	E21,23,25,27,29,31.	5 van de 6	R.1&2/3&4/5&6/7&8	4
Marathon	A22,24,25,27,28,31.	5 van de 6	Afdeling	4
Jong-Sprint	J27,28,29.*	3 van de 3	Rayon 1,2.	
	J57,58,59.*	3 van de 3	Rayon 3,4.	
	J67,68,69.*	3 van de 3	Rayon 5,6.	
	J77,78,79.*	3 van de 3	Rayon 7,8.	
Jong	J30,31,32,33,34,35,36,37.	6 van de 8	R.1,2,3,4,5,6,7,8.	5
Natour	N33,34,35,36,37.	4 van de 5	R.1,2,3,4,5,6,7,8.	3
Asduif	V15,16,17,18,21,23.	alle	R.1,2,3,4,5,6,7,8.	
	M19,20,22,24,25,26,28,	alle	R.1,2,3,4,5,6,7,8.	
	E21,23,25,27,29,31.	alle	R.1&2/3&4/5&6/7&8	
Generaal	V15,16,17,18,21,23.	5 van de 6	R.1,2,3,4,5,6,7,8.	4
	M19,20,22,24,25,26,28,	5 van de 7	R.1,2,3,4,5,6,7,8.	5
	E21,23,25,27,29,31.	5 van de 6	R.1&2/3&4/5&6/7&8	4
	J30,31,32,33,34,35,36,37.	6 van de 8	R.1,2,3,4,5,6,7,8.	5

Voor duifkampioenen tellen alle vluchten van een categorie. Uitgezonderd Marathon hier tellen 4 van de 6 vluchten.

Voor onaangewezen-, aangewezen-, hok- en duifkampioenen op alle onderdelen zijn er 10 kampioenschappen. Uitgezonderd Marathon hier 5 kampioenschappen.

Generaal Afdeling, 10 on-en aangewezen kampioenen

Voor de Dagfond worden de rayons 1&2, 3&4, 5&6 en 7&8 samengevoegd. Ut dit gezamenlijke spel komen de punten voor de Dagfond.

Als er vluchten vervallen dan zijn er minder of geen aftrekluchten. Indien het aantal gehouden vluchten minder is dan 75% van het geplande aantal, dan is er geen sprake van aftrekluchten. Voorbeeld: Vitesse
 Bij 6 gehouden vluchten, 1 aftrek vlucht
 Bij 5 gehouden vluchten, 1 aftrek vlucht
 Bij 4 gehouden vluchten, geen aftrek vlucht omdat 4 vluchten minder is dan 75% van het aantal geplande vluchten
 In kolom E staat het aantal vluchten waarbij er geen sprake is van aftrekluchten

* = codes o.v.b.



Afdeling 10 Noord-Oost-Nederland